

MINIPARADICE



Das offizielle Turnierpack für Age of Sigmar von Miniparadice.

Version: 1.75

Verhaltenskodex (Berücksichtigung von COVID19)

- Kein Körperkontakt in jeglicher Form (Abschlagen, Begrüßung)
- Das Tragen einer Maske ist während der gesamten Veranstaltung verpflichtend
- Vor und nach der Partie werden Hände desinfiziert
- Es dürfen nur eigene Figuren, Würfel, Maßbänder oder andere Spielutensilien angefasst werden.
- Maximal eine Person darf gleichzeitig in den Toilettenraum
- Bitte sorgfältig und aufmerksam sein. Wir wollen alle einen ordentlichen und gesunden Ablauf gewährleisten
- Fragen werden beantwortet und Armeelisten stehen auf den Zetteln
- Es gilt kein WYSIWYG. Die Bewaffnungen der Einheiten müssen auf den Armeelisten stehen
- Jeder Würfel auf Kippe wird neu gewürfelt, ebenfalls die Würfel, die runtergefallen oder Türmchen sind.
- Wir werden ausreichend Seife, Desinfektionsmittel bereitstellen

Was darf ich spielen?

- Armeelistengröße: 2000 Punkte
- Figuren müssen auf Rundbases stehen, und zwar in den offiziell von GW angegebenen Größen
- Realmitems aus dem Realm aus dem die jeweilige Armee stammt sind zugelassen. **Bitte beachten, dass die Realms für jedes Spiel vorgegeben sind**
- Es gelten immer die Regeln nach neuesten FAQ/ Errata. (Datum: 03.10.2020)
- **Armeen ohne Errata sind nicht zugelassen.**
- Die Armeeliste muss bis zum 03.10.2020 an **aos@miniparadice.de geschickt** werden. Die Armeeliste muss über den Warscrollbuilder erstellt und als Textformat per Email an uns gesendet werden. Punktänderungen bitte in dem Textformat anpassen, da der Builder noch nicht aktuell ist.
- Dazu klickt ihr einfach, nachdem ihr die Liste erstellt habt, auf das Fragezeichen, lasst den Filter auf „full“ und drückt auf „copy“. Dann fügt ihr das Kopierte einfach in eure Email ein (Rechtsklick -> einfügen oder STRG+V).
- In der folgenden Grafik haben wir mit einem roten Kreis markiert, wo ihr draufklicken müsst.



Army Summary

Full Short Copy

Allegiance: Idoneth Deepkin

Leaders

Eidolon of Mathlann, Aspect of the Storm (360)

- *General*
- *Command Trait: Nightmare Legacy*
- *Artefact: Cloud of Midnight*

Ishaarann Tidecaster (100)

- *Artefact: Bauble of Buoyancy*
- *Lore of the Deeps: Tide of Fear*

Battleline

Units

3 x Akhelian Ishlaen Guard (140)

Behemoths

Akhelian Leviadon (310)

Battalions

Namarti Corps (100)

Endless Spells / Terrain / CPs

Emerald Lifeswarm (50)

Total: 1060 / 2000
Extra Command Points: 1
Allies: 0 / 400
Wounds: 45

Wie ist der Ablauf?

- Am Turniertag werden 3 Spiele mit der gleichen Armeeliste ausgetragen.
- Alle Ergebnisse werden gemeinsam der Turnierleitung gemeldet und von dieser eingetragen.
- Für jedes Spiel sind 3 Stunden Spielzeit eingeplant. Klar sollten keine Spiele unterbrochen werden, aber auch nicht unnötig in die Länge gezogen werden.
- Es ist darauf zu achten, dass beide Spieler die gleiche Spielzeit zur Verfügung haben.
- Vor jeder Partie werden die Spielpaarungen und Battleplans allen Teilnehmern vorgestellt.
- Falls es Regelfragen gibt, werden neutrale Schiedsrichter die Regeln nach bestem Gewissen beantworten, falls sich die Spieler nicht selbst einigen können.
- Falls Eure Partie zu Ende ist, würden wir euch bitte **nicht** bei anderen Spielen aus direkter Nähe zuzuschauen, sondern euch auf notwendigen Abstand zu halten. Gerne kann sich auch draußen aufgehalten werden.



Hausregeln:

- Ein eingenommenes Objekt kann verlassen werden, ohne die Kontrolle zu verlieren. Wenn sich Objekte bewegen, geht die Kontrolle verloren
- Man kann durch eigene Modelle/ Einheiten durchsehen.
- Es gelten keine Triumph- oder Sofortsiegesregeln
- Sichtbar sind Modelle nur dann, wenn Körperteile gesehen werden können und nicht hochstreckende Waffen, Hörner, Flaggen oder ähnliches.
- Falls ein Spieler alle Modelle verliert, werden die Runden bis zum Ende fertig gespielt.
- Englische Regeln haben Vorrang, weil in deutschen Regelwerken oftmals Übersetzungsfehler vorkommen
- Geländeregeln sind relevant. Es gibt jetzt alle 12 Geländeregeln und ein neuer Geländetyp: Unpassierbar. An diesem Gelände darf man sich nicht hoch bewegen, man kann nicht drauf stehen bleiben, sondern man darf es nur überfliegen.
- Jeder Spieler muss das Armeelistenpack ausdrucken mitbringen, wodurch er Zugriff auf alle Armeelisten hat und einsehen kann. Es gibt keinen Zettelaustausch. Jeder Spieler muss mindestens 2 Kulis mitbringen, 2 Maßbänder (falls eins kaputt geht), eigene Würfel und mindestens 2 Masken, die über Nase und Mund getragen werden müssen.

Singe Player Turnier Regeln:

Die Spiele verlaufen mithilfe eines Spielplans, welcher an den Tisch der Spieler gelegt wird, wo alle nötigen Informationen, wie Realm, Battleplan, Sekundärpunkte und vieles mehr draufstehen wird. Unsere Präsentation und Vorstellung wird es geben, allerdings nicht wie im gewohnten Ausmaß. Wir bitten um Verständnis.

Die Platzierungen werden erst anhand der Siege, dann anhand der Sekundärpunkte ermittelt (neue Sekundärziele). Falls dennoch Gleichstand herrscht, werden Flexpunkte (fristgerechtes Einsenden der Liste, im richtigen Format, vollständige Bemalung) den Unterschied zwischen den Platzierungen ausmachen.

Die erste Paarung wird live vor allen Teilnehmern gelöst und es wird nur Teamschutz für Teams von weniger als 5 Mitgliedern berücksichtigt. Die zweite Partie wird nach dem Ergebnis der ersten Partien festgelegt, und zwar nach dem Schema, dass die Sieger/ Verlierer jeweils weiter gegeneinander spielen. Allerdings werden diese Paarungen wieder gelöst. (Das wird genauer festgelegt, wenn die Gesamtanzahl der Spieler feststeht). Die letzte Partie wird mittels des Schweizer Paarungssystem ausgetragen, wobei hier natürlich gewährleistet wird, dass sich zwei Spieler nicht erneut miteinander messen.



Team Turnier Regeln:

Die Regeln in diesem Abschnitt gelten ausschließlich nur auf den Teamturnieren und können bestehende Regeln erweitern oder verändern.

Jedes Team ernennt einen Team Kapitän, der für die organisatorische Abwicklung verantwortlich ist. Er sammelt die Armeelisten seiner Mitspieler ein und sendet diese alle gemeinsam an die Turnierorganisation: aos@miniparadice.de

Alle Spieler reichen ganz normal ihre 2000 Punkte Armeeliste ein. Wichtig dabei ist, dass keine Fraktion doppelt innerhalb eines Teams gewählt wird. Dadurch kann z.B ein Team nicht aus 2 Tzeentch Spielern oder 3 Stormcast Eternals Spielern bestehen.

Es verliert und gewinnt das ganze Team. Logischerweise werden Punkte fürs Gewinnen und für das Erledigen von Quests gesammelt, allerdings ist die Gesamtwertung nur auf die Teams ausgerichtet. Auszeichnungen selbst, können auch die einzelnen Spieler erhalten.

Die Paarungen werden selbstverständlicher Weise in der ersten Runde gelöst. In der zweiten Runde werden unter den Siegerteams/ Verliererteams erneut gelöst.

Allerdings wird die Spielerpaarung zwischen den Teams nicht gelöst werden. Hierzu hat sich das Miniparadice Team ein sehr taktisches und kluges System entwickelt. Folgendes Beispiel wird die Situation erklären:

Nachdem Team Cello gegen Team Manu spielt, werden die Teams einen Zettel erhalten, wo Tischnummern und Realms draufstehen. (Achtung, jeder Tisch hat einen anderen Realm). Anschließend treffen sich die beiden Teams an einen der Tische und stellen sich gegenüber auf. Da an diesem Tag jeder Spieler eine eigene Spielkarte von sich selbst besitzen wird, hat demzufolge der Kapitän alle 3 Karten der Spieler in seiner Hand. Nun wählen die beiden Spieler verdeckt einen Spieler, welcher die Partie auf Tisch 1 und dem jeweiligen Realm für sein Team austragen soll. Dann decken beide Kapitäne ihre erste Wahl auf und schon steht die erste Paarung fest. Auf die gleiche Weise werden die nachfolgenden Paarungen ausgemacht.

Natürlich wird es auch wieder Quest geben, mit denen das Team weitere Siegpunkte einsammeln kann. Allerdings gibt es beim Teamturnier Modus ebenfalls einen wichtigen Abspracheaspekt bei der Wahl der Quest.

Nachdem die Paarungen alle feststehen muss das Team die für diese Spielrunde ausstehenden 6 Quests auf ihre Spieler verteilen. Das Team darf sich absprechen und die Quest von dem Gegner und ihrer eigenen Stärke abhängig machen. Es gibt immer 6 Quests zur Auswahl und jeder Spieler muss zwei Quests auswählen, wodurch alle Quests vergeben sind. Für das Erreichen einer Quest und das Nichterreichen einer Quest des Gegners gibt es Siegpunkte.

Den Näheren Ablauf und deutlich mehr Details werden ausführlich am Turniertag mit Euch besprechen. Falls ihr im Vorfeld fragen habt, einfach melden oder unter der Facebook-Veranstaltung teilen.

Es wird auf jeden Fall wieder eigene Battleplans geben. Ebenfalls werden wir auch wieder mit Burgern und Co versorgt werden. Teilt uns bitte bei dem Einsenden der Listen auch Eure Burgerbestellung mit und nennt Euren Team Kapitän.

Wir freuen uns auf ein geiles Event.



**Viel Spaß und viel Erfolg bei unserer
Turnierveranstaltung
Wünscht Euch das gesamte
Miniparadice Team**

**#Community
#TabletopmitLeidenschaft**

