

# MINIPARADICE



Das offizielle Turnierpack für Age of Sigmar von Miniparadice.

Version: 3.00 😊

## Verhaltenskodex (Berücksichtigung von COVID19)

- Eine medizinische Maske ist im Regelfall zu tragen, kann eventuell beim Spielen am Tisch abgezogen werden. Die Regeln sind mit Vorsicht zu genießen, weil sie sich jeweils an den aktuellen Bestimmungen orientieren.
- Bitte aktuelle Hygieneregeln beachten
- Es dürfen nur eigene Figuren, Würfel, Maßbänder oder andere Spielutensilien angefasst werden.
- Bitte sorgfältig und aufmerksam sein. Wir wollen alle einen ordentlichen und gesunden Ablauf gewährleisten
- Fragen werden beantwortet und Armeelisten müssen in ausgedruckter Form vorliegen
- Wir werden ausreichend Seife, Desinfektionsmittel bereitstellen
- Es wird ein Event per App erstellt, auf diesem alle bei der Anmeldung einchecken
- Alle Teilnehmer müssen entweder Geimpft oder Genesen sein oder einen negativem Corona Test (nicht älter als 24 Stunden) mitbringen

## Was darf ich spielen?

- Armeelistengröße: 2000 Punkte
- Figuren müssen auf Rundbases stehen, und zwar in den offiziell von GW angegebenen Größen
- Es gelten immer die Regeln nach neuesten FAQ/ Errata. (Stichtag: 25.07.2021)
- Armeen ohne Errata sind nicht zugelassen.
- Die Armeeliste muss bis zum 25.07.2021 an [aos@miniparadice.de](mailto:aos@miniparadice.de) geschickt werden. Die Armeeliste muss über den Warscrollbuilder erstellt und als Textformat per E-Mail an uns gesendet werden.
- Dazu klickt ihr einfach, nachdem ihr die Liste erstellt habt, auf das Fragezeichen, lasst den Filter auf „full“ und drückt auf „copy“. Dann fügt ihr das Kopierte einfach in eure E-Mail ein (Rechtsklick -> einfügen oder STRG+V).
- In der folgenden Grafik haben wir mit einem roten Kreis markiert, wo ihr draufklicken müsst.



- Armeelisten, die nicht im aufgezeigten Format gesendet werden, werden mit Punktabzügen bestraft. Sorry!
- Es gilt kein WYSIWYG. Die Bewaffnungen der Einheiten müssen auf den Armeelisten stehen

## Wie ist der Ablauf?

- Eine Woche vor dem Turnier werden im Live Stream auf YouTube alle Armeelisten und Battleplans vorgestellt.
- Am Turniertag werden 3 Spiele mit der gleichen Armeeliste ausgetragen
- Die Grandstrategy muss beim Einsenden der Liste mit versendet werden!
- Alle Ergebnisse werden gemeinsam der Turnierleitung gemeldet und von dieser eingetragen.
- Für jedes Spiel sind 3 Stunden Spielzeit eingeplant. Klar sollten keine Spiele unterbrochen werden, aber auch nicht unnötig in die Länge gezogen werden.
- Es ist darauf zu achten, dass beide Spieler die gleiche Spielzeit zur Verfügung haben.
- Vor jeder Partie werden die Spielpaarungen und Battleplans allen Teilnehmern vorgestellt.
- Falls es Regelfragen gibt, werden neutrale Schiedsrichter die Regeln nach bestem Gewissen beantworten, falls sich die Spieler nicht selbst einigen können.
- Nach dem erfolgreichen Turniertag werden wir euch einen Link per E-Mail zukommen lassen, welcher Euch zu einer kleinen Umfrage zu unserem Turnier und AoS 3.0 führt. Die Ergebnisse werden wir gemeinsam mit euch in der Nachbesprechung auf YouTube diskutieren.





## Hausregeln:

- Sichtbar sind Modelle nur dann, wenn Körperteile gesehen werden können und nicht hochstreckende Waffen, Hörner, Flaggen oder ähnliches.
- Falls ein Spieler alle Modelle verliert, werden die Runden bis zum Ende fertig gespielt.
- Englische Regeln haben Vorrang, weil in deutschen Regelwerken oftmals Übersetzungsfehler vorkommen
- Geländeregeln sind relevant. Es gibt jetzt alle 6 Geländeregeln und ein neuer Geländetyp: Unpassierbar. An diesem Gelände darf man sich nicht hoch bewegen, man kann nicht drauf stehen bleiben, sondern man darf es nur überfliegen.
- Jeder Würfel auf Kippe wird neu gewürfelt, ebenfalls die Würfel, die runtergefallen oder Türmchen sind.
- Ein Modell muss platziert werden können (auch fliegende Modelle). Es kann danach zur Seite gestellt werden, damit es nicht zerbricht.
- Die Spielergebnisse werden nur in Siege, Unentschieden und Niederlagen eingeteilt.

## Versorgung:

- Es werden ganztägig normale Getränke, sowie Kaffee angeboten.
- Zudem werden wir eine Essensbestellung bei einem Essenslieferant tätigen, welcher uns mittags mit leckerem Essen versorgt. Nähere Infos folgen per E-Mail.



## **Singe Player Turnier Regeln:**

Die Spiele verlaufen mithilfe eines Missionsheets, welches an den Tisch der Spieler gelegt wird. Auf diesem müssen alle nötigen Informationen, wie Realm, Battleplan, Battle Tactics, KillPoints und vieles mehr eingetragen werden.

Die Platzierungen werden erst anhand der Siege, dann anhand der Sekundärpunkte ermittelt (Grandstrategy, Battletactics). Falls dennoch Gleichstand herrscht, werden Kill Points den Unterschied zwischen den Platzierungen ausmachen.

Die erste Paarung wird live vor allen Teilnehmern gelost und es wird nur Teamschutz für Teams von weniger als 5 Mitgliedern berücksichtigt. Die zweite Partie wird nach dem Ergebnis der ersten Partien festgelegt, und zwar nach dem Schema, dass die Sieger/ Verlierer jeweils weiter gegeneinander spielen. Allerdings werden diese Paarungen wieder gelost. (Das wird genauer festgelegt, wenn die Gesamtanzahl der Spieler feststeht). Die letzte Partie wird mittels des Schweizer Paarungssystem ausgetragen, wobei hier natürlich gewährleistet wird, dass sich zwei Spieler nicht erneut miteinander messen.



## Team Turnier Regeln (noch Version 2.0)

Die Regeln in diesem Abschnitt gelten ausschließlich nur auf den Teamturnieren und können bestehende Regeln erweitern oder verändern.

Jedes Team ernennt einen Team Kapitän, der für die organisatorische Abwicklung verantwortlich ist. Er sammelt die Armeelisten seiner Mitspieler ein und sendet diese alle gemeinsam an die Turnierorganisation: [aos@miniparadice.de](mailto:aos@miniparadice.de)

Alle Spieler reichen ganz normal ihre 2000 Punkte Armeeliste ein. Wichtig dabei ist, dass keine Fraktion doppelt innerhalb eines Teams gewählt wird. Dadurch kann z.B ein Team nicht aus 2 Tzeentch Spielern oder 3 Stormcast Eternals Spielern bestehen.

Es verliert und gewinnt das ganze Team. Logischerweise werden Punkte fürs Gewinnen und für das Erledigen von Quests gesammelt, allerdings ist die Gesamtwertung nur auf die Teams ausgerichtet. Auszeichnungen selbst, können auch die einzelnen Spieler erhalten.

Die Paarungen werden selbstverständlicher Weise in der ersten Runde gelöst. In der zweiten Runde werden unter den Siegerteams/ Verliererteams erneut gelöst.

Allerdings wird die Spielerpaarung zwischen den Teams nicht gelöst werden. Hierzu hat sich das Miniparadice Team ein sehr taktisches und kluges System entwickelt. Folgendes Beispiel wird die Situation erklären:

Nachdem Team Cello gegen Team Manu spielt, werden die Teams einen Zettel erhalten, wo Tischnummern und Realms draufstehen. (Achtung, jeder Tisch hat einen anderen Realm). Anschließend treffen sich die beiden Teams an einen der Tische und stellen sich gegenüber auf. Da an diesem Tag jeder Spieler eine eigene Spielkarte von sich selbst besitzen wird, hat demzufolge der Kapitän alle 3 Karten der Spieler in seiner Hand. Nun wählen die beiden Spieler verdeckt einen Spieler, welcher die Partie auf Tisch 1 und dem jeweiligen Realm für sein Team austragen soll. Dann decken beide Kapitäne ihre erste Wahl auf und schon steht die erste Paarung fest. Auf die gleiche Weise werden die nachfolgenden Paarungen ausgemacht.

Natürlich wird es auch wieder Quest geben, mit denen das Team weitere Siegpunkte einsammeln kann. Allerdings gibt es beim Teamturnier Modus ebenfalls einen wichtigen Abspracheaspekt bei der Wahl der Quest.

Nachdem die Paarungen alle feststehen muss das Team die für diese Spielrunde ausstehenden 6 Quests auf ihre Spieler verteilen. Das Team darf sich absprechen und die Quest von dem Gegner und ihrer eigenen Stärke abhängig machen. Es gibt immer 6 Quests zur Auswahl und jeder Spieler muss zwei Quests auswählen, wodurch alle Quests vergeben sind. Für das Erreichen einer Quest und das Nichterreichen einer Quest des Gegners gibt es Siegpunkte.



**Viel Spaß und viel Erfolg bei unserer  
Turnierveranstaltung  
Wünscht Euch das gesamte  
Miniparadice Team**

**#Community  
#TabletopmitLeidenschaft**

